



BoostClass2.0



OBJETIVOS DEL PROYECTO

- Definir un marco común para la identificación de enfoques de enseñanza-aprendizaje que puedan promover e implementar de manera efectiva la integración de las TIC en la educación de adultos.
- Reforzar el sistema de valoración y evaluación en la enseñanza online.
- Diseñar recursos educativos abiertos con el objetivo de definir las habilidades técnicas para el uso didáctico; las habilidades metodológicas para los enfoques didácticos y para la integración efectiva de las Apps en la actividad docente.
- Utilizar el atractivo de la tecnología para mejorar la inclusión social, centrada, principalmente, en la mejora de las habilidades lingüísticas.
- Mejorar la colaboración entre profesores y escuelas mediante el intercambio de experiencias y buenas prácticas para mejorar el uso de las TIC en las escuelas de adultos.

Impulsar las clases 2.0 para una enseñanza de alta calidad en la educación de adultos

RESULTADOS ESPERADOS

- Marco para integrar las nuevas tecnologías en la educación de adultos a través del aprendizaje basado en proyectos
- Promoción de competencias digitales para el desarrollo de las clases 2.0 en la educación de adultos

Grupo al que va destinado: profesores / educadores de escuelas de adultos y alumnos.



www.facebook.com/BoostClass

www.boostclass.eu

Proyecto No. 2020-1-IT02-KA204-079329



CPIA Fomia,
Italia – coordinador
<http://www.cpia10formia.it>



EU-Track, Italia
www.eu-track.eu



Centro para la Investigación
e Innovación de la Enseñanza,
Bulgaria
<http://www.oecd.org>



Escuela secundaria vocacional
de mecánica, eléctrica
y electrónica, Bulgaria
www.pgmeec.com



CEPA Casa de la Cultura,
Getafe, España
<https://site.educa.madrid.org/cepa.getafe/>



Liceo Tecnológico "George Bibescu" Craiova,
Rumania
<http://www.gsgb.ro/>



Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea