



BoostClass2.0



OBIETTIVI DI PROGETTO

- Definire un quadro comune per l'identificazione di un approccio all'insegnamento e all'apprendimento che possa promuovere e attuare efficacemente l'integrazione delle TIC nell'educazione degli adulti.
- Rafforzare il sistema di valutazione nell'apprendimento a distanza.
- Progettare risorse educative aperte finalizzate a definire le competenze tecniche per l'uso didattico; le competenze metodologiche per approcci didattici e per una efficace integrazione delle App nell'attività didattica.
- Utilizzare l'attrattiva della tecnologia per migliorare l'inclusione sociale focalizzata, principalmente, sul miglioramento delle competenze linguistiche.
- Migliorare il senso di collaborazione tra insegnanti e scuole attraverso lo scambio di esperienze e buone pratiche per migliorare l'uso delle TIC nella scuola per adulti.

Potenziamento delle classi 2.0 per un insegnamento di alta qualità nell'educazione degli adulti

IL RISULTATO PRINCIPALE

- Creare un quadro per integrare le nuove tecnologie nell'educazione degli adulti attraverso l'apprendimento basato su progetti;
- Promuovere le competenze digitali per lo sviluppo delle classi 2.0 nell'educazione degli adulti.

Gruppo target: insegnanti, educatori di scuole per adulti e studenti.



www.facebook.com/BoostClass
www.boostclass.eu

Progetto n. 2020-1-IT02-KA204-079329



CPIA Fomia,
Italia – coordinatore
<http://www.cpia10fomia.it>



EU-Track, Italia
www.eu-track.eu



Centro per l'istruzione,
la ricerca e l'innovazione, Bulgaria
<http://www.oecd.org>



Scuola superiore professionale
di meccanica, elettrica ed
elettronica, Bulgaria
www.pgmeec.com



CEPA Casa della Cultura,
Spagna
<https://site.educa.madrid.org/cepa.getafe/>



Liceo Tecnologico
"George Bibescu" Craiova,
Romania
<http://www.gsgb.ro/>



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea